課程內容：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | 單元名稱 | 課程大綱 | 時數 |
| 1 | 介紹Scratch | 歷史  註冊  離線版下載  基本介面介紹  ＊實作：自我介紹 | 2 |
| 2 | 動作、外觀、  聲音及角色繪圖 | 積木的運用及編寫  ＊實作：小故事（一） | 2 |
| 3 | 程序（廣播） | 積木的運用及編寫  用自訂名稱編序  用數字編序  ＊實作：小故事（二） | 2 |
| 4 | 運算及控制 | 積木的運用及編寫  ＊實作：遊戲（一） | 2 |
| 5 | 變數 | 積木的運用及編寫  針對此角色  針對所有角色  ＊實作：遊戲（二） | 2 |
| 6 | 分身的建立 | 積木的運用及編寫  ＊實作：遊戲（三） | 2 |
| 7 | 畫筆 | 積木的運用及編寫  ＊實作：畫幾何圖形 | 2 |
| 8 | 字串的運用 | 積木的運用及編寫  ＊實作：遊戲（四） | 2 |
| 9 | 清單的運用 | 積木的運用及編寫  ＊實作：遊戲（五） | 2 |
| 10 | 定義及視訊 | 積木的運用及編寫  ＊實作：遊戲（六） | 2 |
| 11 | 課程設計 | 自行撰寫並編制教材  ＊實作：遊戲（七） | 2 |
| 12 | 成果發表  頒發證書 | 展演 | 2 |

方式：講演、討論、演練。

附註：課程表僅供參考，授課老師得依上課學員實際需要調整。