|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **編號** | **社團名稱** | **課程簡介** |
| 1 | **熱血羽球A班** | 教學目標   1. 培養學生正確的運動禮儀和運動精神 2. 增加學生運動的興趣和正確的知識 3. 藉著運動提升學健全身心發展 4. 打造親子一起來運動   課程內容   1. 運動精神與場上禮儀 2. 場上自我安全的防護 3. 羽球相關規則解說 4. 正確的姿勢與揮拍 |
| 2 | **熱血羽球B班** |
| 3 | **圍棋班** | 課程規劃  1. 假眼 門吃  2. 做眼 大眼  3. 接不歸 基本定石  4. 基本棋形 締角掛角  5. 倚蓋定石 雙擊與反提 |
| 4 | **黏土班** | 1/25動手玩擴香石製作  1/26廣香花圈  1/27龍貓公車信箱1  1/28龍貓公車信箱2  1/29牛牛財神吊飾 |
| 5 | **益智桌遊班** | 玩桌遊過程訓練思考力、反應力、空間概念、邏輯推演、團隊精神。  回饋與引導的重要性，聽孩子回饋這款遊戲學習到什麼?  請孩子回饋反思這款設計師當初設計的初始原理與概念，  常常孩子遊戲中自己創造更多的玩法與創新，  上課時詢問同學回家後是否有跟家人分享？  桌遊如何結合家人關係，  課程中也會推薦適合家庭互動的桌遊給學生參考，  請把家中放了陳年已久的桌遊拿出來跟父母同樂，  親子關係不再只是分數跟學業，有共同的話題增進親子感情  1說明桌遊由來?及上課中跟同學之間玩桌遊的原則(醜娃娃)  2跑跑龜 ；勇闖天下The Amazing Race  3塔羅牌； 吃餅乾；日本雙六棋  4大富翁1~2款介紹；天幣流  5魚樂無窮；爆炸貓  6創意動動腦DIY桌遊；獨家暗語  7創意動動腦DIY桌遊；烏龜得分高手  8字字轉機；狼人殺  9說書人；塔寶；富士流  10得分沙拉；向左向右 |
| 6 | **閱讀寫作班** | 1基礎寫作說明及引導  2如何寫閱讀心得  3看圖說故事:說明及技巧  4西遊記欣賞及新版創作  5成語運用寫作中及成語桌遊設計及練習 |
| 7 | **花式扯鈴班** | 第一天：基礎訓練、運鈴、高低調鈴、猴子翻跟斗  第二天：複習，金蟬脫殼、魔術收鈴、金雞上架  第三天：複習，蜻蜓點水、疊棉被、左右調鈴  第四天：複習，關渡大橋、蜘蛛結網、抬頭望月  第五天：總複習，提燈籠、拋鈴、團隊闖關遊戲 |
| 8 | **樂高機器人班** | |  |  |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | | 日期 | 課程名稱 | 課程內容 | | 教材租賃費 | 鋰電池消耗 | 零件耗損 | | 1/25 | 基本車型 + 加速賽車 | 認識機器人零件、馬達控制及齒輪組應用。 | | 100元 | 30元 | 30元 | | 1/26 | 競速車、障礙賽跑 | 了解顏色、觸碰、超音波、陀螺儀感應器應用。 | | 100元 | 30元 | 30元 | | 1/27 | 超音波角力競賽 | 利用觸碰、超音波感應器設計進階機器人。 | | 100元 | 30元 | 30元 | | 1/28 | 鉛球擲遠機+機械手臂 | 馬達多工程、齒輪比、槓桿力學。 | | 100元 | 30元 | 30元 | | 1/29 | 足球機器人中階分組競賽 | 運用EV3進階程式，使機器人如學者意願行駛。 | | 100元 | 30元 | 30元 | |  |  |  |  |  | | 預  計  成  效 | 訓練學生組裝機WRO奧林匹克參賽作品，使學生透過程式，自主組裝過程訓練累績經驗、訓練邏輯概念。 | | 合  計 | 500元 | 150元 | 150元 | | 教材租賃費、電池耗材合計:800元 | | | | 講師費用1000元+個人電腦及教材租賃、電池耗材800  總共合計1800元 | | | | | | | |
| 9 | **花式溜冰** | 並排花式溜冰結合跳躍、旋轉、舞蹈，可以增加小朋友的肢體協調、平衡感、肌耐力及對藝術的表現 |